L'algoritmo che descriveremo, prenderà un vertice i che non ha archi entranti, e lo eliminerà dal DAG, essendo la struttura del DAG non contenente archi, questo eliminarlo non porterà a nessun problema. Numeriamo il vertice i, e ripetiamo le stesse operazioni sul DAG G - i.

i ← 1
~~While G~~
G≠0, Estrai v da G, v senza archi entranti.
n(v) ← i    i = i+1
Cancella v, ripeti ricorsivamente su G - v

Ricordiamo ad ogni istante
cont[w] = numero d'archi entranti in w
S = insieme di nodi senza archi entranti
Per avere tutte queste info all'inizio impieghiamo Θ(n+m) scandendo tutto il grafo.

Successivamente dopo ogni cancellazione di vertice v, impieghiamo tempo costante O(1).
Il tempo totale incide sull'inizializzazione che è tempo Θ(n+m)

Esercizio 18
Pongo i ← 1
Estraggo m da G
Pongo n(m) = 1
Estraggo n da G
Pongo n(n) = 2
Estraggo q da G
Pongo n(q) = 3
Estraggo p da G
Pongo n(p) = 4
Estraggo o da G
Pongo n(o) = 5
Estraggo s da G
Pongo n(s) = 6
Estraggo r da G
Pongo n(r) = 7
Estraggo u da G
Pongo n(u) = 8
Estraggo t da G
Pongo n(t) = 9
Estraggo n(y) da G
Pongo n(y) = 10
Estraggo n(v) da G
Estraggo x da G
Pongo n(x) = 12
Estraggo w da G
Pongo n(w) = 13
Estraggo z da G
Pongo n(z) = 14

n(m) = 1
n(n) = 2
n(q) = 3
n(p) = 4
n(o) = 5
n(s) = 6
n(r) = 7
n(u) = 8
n(t) = 9
n(y) = 10
n(v) = 11
n(x) = 12
n(w) = 13
n(z) = 14