

## Tempo O(log n)

Tipi di algoritmi che usano la tecnica divide et impera

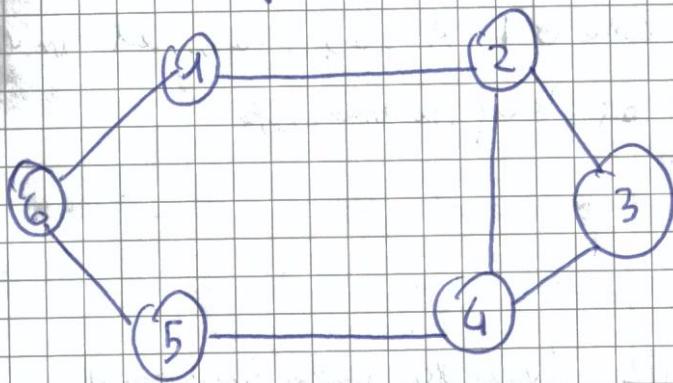
Si vedrà in slide

Esercizio delle prime lezioni: Derivare sulle tecniche divide et imperia

Per gli algoritmi a tempo quadrattico e tempo cubico, si elabora un  
algoritmo sul PRIMA ~~per~~ con soluzione forse brutale e ~~combinatori~~ appena  
indipendente.

## Tempo esponenziale

L'algoritmo esamina tutte le possibili soluzioni per trovare la migliore.  
Es. Informalmente un grafo è un insieme di punti, uniti ad archi.



Un insieme di punti è detto indipendente se nessuno coppia dei due  
elementi è unita da archi.

Problema: trovare il più grande insieme indipendente in un grafo con n  
punti (vertici).

L'insieme {1, 3, 5} è indipendente, l'insieme {2, 4, 6} non è indipendente.