

ESERCIZI SUI GRAFI

1) CERCAPELTI (G)

SEENLI $\subseteq V$

Estrar BFSNODE(G, u)

BFSNODE(G, u)

MAREA u 'esplorato'

PER OGNI ARCO (u, v) vicinente su u

IF (u, v) non è MAREATO 'esplorato'

IF v non è MAREATO 'Esplorato'

MAREA (u, v) 'esplorato'

$x \leftarrow \text{BFSNODE}(u, v)$

IF $x = \text{TRUE}$

TERMINA FOR E RETURN TRUE

ELSE

RETURN FALSE / PONTO NEL CYCLO X, E' UNA ESPLORAZIONE

return false

2) SEARCA CAMMINO ($G, u, v, w \in V$)

MAREA u 'esplorato' $\rightarrow v \notin u$ MAREA 'non esplorato'

~~PER OGNI ARCO (u, v) vicinente su u~~ ERAN EDO A ~~Q~~ QUIT CAMMINO = 0

WHILE Q non è vuota

ESTRAI u da Q

PER OGNI (u, x) vicinente su u

IF $x = v \vee x = w \vee x$ non è esplorato

CAMMINO + 1

AGGIUNGI x ALLA EDON Q
x esplorante

IF CAMMINO = 2 return true

ELSE RETURN FALSE

